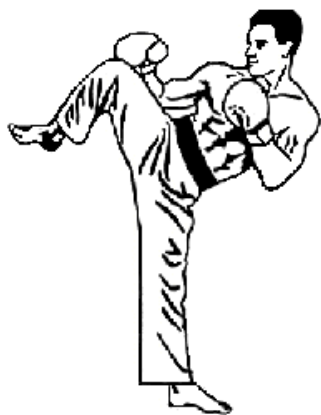


1. European Hwal Moo Hapkido Championship 2006



Kickboxing



Submission Wrestling

活武



Demonstration

活武

Wo:	Illtalhalle in 66557 Illingen – Hüttigweiler
Wann:	16. Dezember 2006

Zeitplan:

9.00 – 10.00 Uhr	Waage
10.00 – 10.30 Uhr	Begrüßung der Kämpfer und Teams
10.30 – 11.00 Uhr	Einweisung der Kampfleiter und Punktrichter
11.00 – 17.00 Uhr	Wettkämpfe und Demonstrationen
17.00 – 19.00 Uhr	Pause
19.00 – 21.00 Uhr	Budogala und die Finalkämpfe der Fortgeschrittenen im Kickboxen und Submission Wrestling + Siegerehrung

Die Startgebühr für die 1. Europäische Hwal Moo Hapkido Meisterschaft beträgt 10 € für Kinder und 15 € für Jugendliche und Erwachsene pro Teilnehmer und berechtigt für den Start in allen drei Klassen!!!

Anmeldeschluss ist der 8. Dezember!

Für jede Nachmeldung am Turniertag werden 5€ zusätzlich berechnet.

Die ersten drei Plätze erhalten eine Medaille und eine Urkunde. Das erfolgreichste Team mit den meisten ersten Platzierungen erhält einen Mannschaftspokal.

Jedes Team ab 10 Startern hat einen Kampfleiter oder Punktrichter zu stellen.

Für Verletzungen oder sonstige Schäden übernimmt der Veranstalter keine Haftung!

Für weitere Infos wenden Sie sich bitte an den Veranstalter!

Veranstalter:



Mark Klinger 6.Dan Hwal Moo Hapkido
Humeser Straße 9c
66571 Dirmingen
Tel. 06827 305 635
Mobil. 0178 253 8919
Email. mark@hapkido.de
Web. www.hapkido.de/klinger

Folgende Einteilungen der Alters- und Gewichtsklassen gelten sowohl für Leichtkontakt Kickboxen als auch für Submission Wrestling :

Anfängerklasse von 9.Kup - 3. KUP											
Kinder				Jugend				Erwachsene			
Klasse		Alter	Gewicht	Klasse		Alter	Gewicht	Klasse		Alter	Gewicht
no.1	w	- 14 Jahre	- 25 kg	no.11	w	15 – 18 Jahre	- 55 kg	no.19	w	+ 18 Jahre	- 55 kg
no.2	w	- 14 Jahre	- 35 kg	no.12	w	15 – 18 Jahre	- 65 kg	no.20	w	+ 18 Jahre	- 65 kg
no.3	w	- 14 Jahre	- 45 kg	no.13	w	15 – 18 Jahre	- 75 kg	no.21	w	+ 18 Jahre	- 75 kg
no.4	w	- 14 Jahre	- 55 kg	no.14	w	15 – 18 Jahre	+75 kg	no.22	w	+ 18 Jahre	+75 kg
no.5	w	- 14 Jahre	+55 kg								
no.6	m	- 14 Jahre	- 25 kg	no.15	m	15 – 18 Jahre	- 65 kg	no.23	m	+ 18 Jahre	- 65 kg
no.7	m	- 14 Jahre	- 35 kg	no.16	m	15 – 18 Jahre	- 75 kg	no.24	m	+ 18 Jahre	- 75 kg
no.8	m	- 14 Jahre	- 45 kg	no.17	m	15 – 18 Jahre	- 85 kg	no.25	m	+ 18 Jahre	- 85 kg
no.9	m	- 14 Jahre	- 55 kg	no.18	m	15 – 18 Jahre	+85 kg	no.26	m	+ 18 Jahre	- 95 kg
no.10	m	- 14 Jahre	+55 kg					no.27	m	+ 18 Jahre	+95 kg
Fortgeschrittene ab 2. KUP											
Kinder				Jugend				Erwachsene			
Klasse		Alter	Gewicht	Klasse		Alter	Gewicht	Klasse		Alter	Gewicht
no.28	w	- 14 Jahre	- 25 kg	no.38	w	15 – 18 Jahre	- 55 kg	no.46	w	+ 18 Jahre	- 55 kg
no.29	w	- 14 Jahre	- 35 kg	no.39	w	15 – 18 Jahre	- 65 kg	no.47	w	+ 18 Jahre	- 65 kg
no.30	w	- 14 Jahre	- 45 kg	no.40	w	15 – 18 Jahre	- 75 kg	no.48	w	+ 18 Jahre	- 75 kg
no.31	w	- 14 Jahre	- 55 kg	no.41	w	15 – 18 Jahre	+75 kg	no.49	w	+ 18 Jahre	+ 75 kg
no.32	w	- 14 Jahre	+ 55 kg								
no.33	m	- 14 Jahre	- 25 kg	no.42	m	15 – 18 Jahre	- 65 kg	no.50	m	+ 18 Jahre	- 65 kg
no.34	m	- 14 Jahre	- 35 kg	no.43	m	15 – 18 Jahre	- 75 kg	no.51	m	+ 18 Jahre	- 75 kg
no.35	m	- 14 Jahre	- 45 kg	no.44	m	15 – 18 Jahre	- 85 kg	no.52	m	+ 18 Jahre	- 85 kg
no.36	m	- 14 Jahre	- 55 kg	no.45	m	15 – 18 Jahre	+85 kg	no.53	m	+ 18 Jahre	- 95 kg
no.37	m	- 14 Jahre	+ 55 kg					no.54	m	+ 18 Jahre	+95 kg
Eine Zusammenlegung einzelner Gewichtsklassen ist je nach Teilnehmerzahl möglich !!!											

Folgende Einteilung gilt für den Demonstrationswettkampf:

Anfängerklasse von 9.Kup - 3. KUP								
Kinder			Jugend			Erwachsene		
	Alter	Klasse		Alter	Klasse		Alter	Klasse
w	- 12 Jahre	no. 55	w	-18 Jahre	no. 57	w	+ 18 Jahre	no. 59
m	- 12 Jahre	no. 56	m	- 18 Jahre	no. 58	m	+ 18 Jahre	no. 60
Fortgeschrittene ab 2. KUP								
Kinder			Jugend			Erwachsene		
	Alter	Klasse		Alter	Klasse		Alter	Klasse
w	- 12 Jahre	no. 61	w	-18 Jahre	no. 63	w	+ 18 Jahre	no. 65
m	- 12 Jahre	no. 62	m	- 18 Jahre	no. 64	m	+ 18 Jahre	no. 66

Reglement Leichkontakt Kickboxen

Kampfgericht JURY	1-2 Zeitnahme, Listenführung 1 Kampfleiter (Referee) 2-4 Wertungsrichter (Judges)
<i>Die Positionen der Kampfrichter können in Absprache untereinander gewechselt werden. Bei Gleichstand (Unentschieden), Verfahrensunklarheiten und Sonderfällen entscheidet immer die Mehrheit aller Kampfrichter. Der Kampfleiter, ggf. die Wettkampfleitung, trifft die Entscheidung bei Gleichstand.</i>	
Aufstellung/Gruss <i>Beginn des Kampfes</i> <i>Trennen der Kämpfer</i> <i>Zeitstop</i> <i>Weiterkämpfen</i> <i>Ende des Kampfes</i> <i>Bekanntgabe des Ergebnisses</i>	Auf das Kommando des Kampfleiters verbeugen sich die Wettkämpfer gegenseitig - 1. vor Beginn des Kampfes 2. nach Ende des Kampfes Der Kampfleiter trennt die Kämpfer mit dem linken oder rechten Arm und gibt den Kampf durch Heben des Armes frei (Startgeste) Auf das Kommando des Kampfleiters Auf das Kommando des Kampfleiters Auf das Kommando des Kampfleiters Auf das Kommando des Kampfleiters Auf das Kommando des Kampfleiters unmittelbar nach Ende des Kampfes durch den Kampfleiter durch Heben des Armes auf der Seite des Siegers (Rot oder Blau)
Wertung PUNKTE durch die Wertungsrichter	1 Punkt Fausttechnik zum Kopf Fausttechnik zum Körper Fusstechnik zum Körper Fusstechnik zum Kopf
EXTRA-WERTUNG durch den Kampfleiter	1 Punkt Faustkombination zum Kopf Fusstechnik zum Kopf 2 Punkte Gegner verlässt rückwärts die Fläche Drehkick/Sprungkick zum Kopf
Bei klarem Verlust des Gleichgewichtes darf kein Treffer gegeben werden. Wertungen können erfolgen, solange der Kampfleiter den Kampf noch nicht unterbrochen oder abgebrochen hat. Ein (irregulärer) Trefferpunkt kann durch eine Mehrheitsentscheidung der Jury für ungültig erklärt werden. Die Entscheidung hierüber soll unverzüglich erfolgen und muss spätestens unmittelbar nach Ende des Kampfes getroffen werden.	
Kampfzeit	2 x 1,5 Minuten 1 Minute Pause zwischen den Runden
Kampfkleidung	Gekämpft wird im Dobok oder einer langen Hose mit T-Shirt Pflichtausrüstung sind wie folgt: 10 oz Boxhandschuhe (geschlossen) Kickboxfußschützer Kopfschutz Tiefschutz Zahnschutz Schienbeinschützer sind keine Pflicht, aber zugelassen
Verfehlungen (Fouls)	Der Kampfleiter ermahnt bei Verfehlungen nach eigenem Ermessen (1-2x) Regelwidrigkeiten werden vom Kampfleiter wie folgt geahndet
Leichte Verfehlungen	Schwere Verfehlungen
☐ Festhalten / Klammern / Werfen / Hebeln	☐ Unkontrollierter oder harter Angriff zum Kopf
☐ Wegschieben des Gegners	☐ Harter Angriff auf unerlaubte Ziele
☐ Zudrehen des Rückens / Tiefes Abducken	☐ Angriff gegen zu Fall gekommenen Gegner
☐ Mattenflucht / Entlanglaufen an der Warnzone	☐ Angriff nach dem Trennkommando
☐ Absichtliches Fallenlassen	

☐Angriff auf unerlaubte Ziele	
☐Verbotene Techniken	
☐Unsaubere Kampfweise	
unmittelbarē	unmittelbarē
1. Ermahnung des Verursachers im Wiederholungsfallē	1. Rote oder blaue Karte (Punktabzug) Der Verursacher erhält 1 MINUSPUNKT
2. Rote oder blaue Karte (Punktabzug) Der Verursacher erhält 1 MINUSPUNKT	2. bei Kampfunfähigkeit des Gegners DISQUALIFIKATION

Als leichte oder schwere Verfehlung können ebenfalls gelten:

☐Fingerspitzen-Handkanten-Knie-Ellbogentechnik, Kopfstoss

☐Grobe Unsportlichkeiten des Wettkämpfers oder seines Betreuers

(z. B. Beschimpfungen, Tätlichkeiten, Blockade der Kampffläche, unzulässiger Protest, usw.)

Reglement Submission Wrestling

<i>Aufstellung/Gruss</i>	Auf das Kommando des Kampfleiters verbeugen sich die Wettkämpfer gegenseitig - 1. vor Beginn des Kampfes 2. nach Ende des Kampfes
<i>Beginn des Kampfes</i>	Der Kampfleiter trennt die Kämpfer mit dem linken oder rechten Arm und gibt den Kampf durch Heben des Armes frei (Startgeste)
<i>Trennen der Kämpfer</i>	Auf das Kommando des Kampfleiters
<i>Zeitstop</i>	Auf das Kommando des Kampfleiters
<i>Weiterkämpfen</i>	Auf das Kommando des Kampfleiters
<i>Ende des Kampfes</i>	Auf das Kommando des Kampfleiters
<i>Bekanntgabe des Ergebnisses</i>	unmittelbar nach Ende des Kampfes durch den Kampfleiter durch Heben des Armes auf der Seite des Siegers (Rot oder Blau)

<i>Definition</i>	Submission Wrestling <i>Gekämpft wird in vollem Kontakt wobei Schläge, Tritte oder Kniestöße verboten sind. Ziel des Kampfes ist es den Gegner mit einem Takedown (Wurf, Feger...) zum Boden zu bringen und dort mit einer entsprechenden Technik zur Aufgabe (submission) zu zwingen. Es ist aber auch ein Sieg durch Punkte möglich, wenn mehrere entsprechende Techniken klar und deutlich angewandt werden können.</i>
-------------------	--

<i>Wertung</i> PUNKTE durch den Kampfleiter	Backmount 4 Punkte (muss mind 5 Sekunden gehalten werden) Mount 3 Punkte (muss mind 3 Sekunden gehalten werden) Takedown 2 Punkte Half Guard 1 Punkt (muss mind 3 Sekunden gehalten werden) Passivität - 1Punkt die Punktwertung wird am Turniertag nochmals erläutert! Kampfgewinn bei 9 Punkten oder durch Submission
--	--

<i>Verbotene Techniken</i>	Schläge (Stiche), Tritte, Kniestöße jeglicher Art Direkter Kniehebel (seitlicher Druckhebel auf das Knie) Absichtlicher Genickdreher An den Haaren ziehen Beißen Jegliche Angriffe auf die Geschlechtsteile und Augen
----------------------------	--

<i>Kampfkleidung</i>	Gekämpft wird in einer langen oder kurzen Hose und einem T-Shirt (kein Dobok-Oberteil) Tiefschutz und Zahnschutz sind keine Pflicht, aber zugelassen!
----------------------	--

<i>Protestverfahren</i>	Ein Protest ist nur durch den Betreuer sofort und direkt an die Wettkampfleitung möglich. Proteste sind nur zulässig bei Vorliegen eines Verstosses gegen das geltende Wettkampfbreglement oder bei Fehlern in der Listenführung, nicht jedoch gegen einzelne Wertungen oder Entscheidungen eines oder mehrerer Kampfrichter (= gültige Sofortentscheidung). Die Wettkampfleitung entscheidet in allen Fällen endgültig und als oberste Instanz.
-------------------------	--

Reglement Demonstration

<i>Aufstellung/Gruss</i>	Auf das Kommando eines der beiden Wettkämpfer verbeugen sich die Wettkämpfer vor der Juri
<i>Beginn der Demo</i>	Auf das Kommando der Juri
<i>Ende der Demo</i>	Auf das Kommando der Juri
<i>Bekanntgabe des Ergebnisses</i>	unmittelbar nach Ende der entsprechenden Wettkampfklasse

<i>Wertung</i> PUNKTE durch die Juri	Kriterien: Schwierigkeitsgrad der Techniken Durchführung der Techniken Fallelemente (Fallschule) Effektivität Einsatz von Hilfsmitteln (Gürtel, Dan Bong....) die Punktwertung wird den Teilnehmern der Juri nochmals am Turniertag genau erläutert!
<i>Demonstrationszeit</i>	die Demonstration darf die Zeit von 1,5 Minuten nicht überschreiten!

<i>Juri</i>	Die Juri besteht aus 3 Personen die werten. Mitglieder der Juri müssen mindestens den 2.Dan besitzen.
-------------	---

<i>Protestverfahren</i>	Ein Protest ist nur durch den Betreuer sofort und direkt an die Wettkampfleitung möglich. Proteste sind nur zulässig bei Vorliegen eines Verstosses gegen das geltende Wettkampfbreglement oder bei Fehlern in der Listenführung, nicht jedoch gegen einzelne Wertungen oder Entscheidungen eines oder mehrerer Kampfrichter (= gültige Sofortentscheidung). Die Wettkampfleitung entscheidet in allen Fällen endgültig und als oberste Instanz.
-------------------------	--

Für Verletzungen oder sonstige Schäden übernimmt der Veranstalter keine Haftung!

Für weitere Infos wenden Sie sich bitte an den Veranstalter!